

# Programowanie w C

Marcin Żurowski

24 luty 2025

# Plan zajęć

## 1 Zaliczenie

# Zaliczenie

- Obecność:
  - minimalnie 8 obecności
  - 3 zajęcia nieusprawiedliwione
  - tydzień na przyniesienie usprawiedliwienia
- Punkty:
- Oceny:

# Zaliczenie

- Obecność:
  - minimalnie 8 obecności
  - 3 zajęcia nieusprawiedliwione
  - tydzień na przyniesienie usprawiedliwienia
- Punkty:
  
- Oceny:

# Zaliczenie

- Obecność:
  - minimalnie 8 obecności
  - 3 zajęcia nieusprawiedliwione
  - tydzień na przyniesienie usprawiedliwienia
- Punkty:
  - 15 punktów w granicach ocen 2-3 (niezaliczenie) i 1 punkt za każdy punkt powyżej
  - Projekt 50% pozostałych punktów (25% punktów prozentualnie)
- Oceny:

# Zaliczenie

- Obecność:
  - minimalnie 8 obecności
  - 3 zajęcia nieusprawiedliwione
  - tydzień na przyniesienie usprawiedliwienia
- Punkty:
  - 13 zadań programistycznych (tyle ile zajęć) po 1 punkt (0.5 punktu po terminie)
  - Projekt 50% pozostałych punktów (25% punktów po terminie)
- Oceny:

# Zaliczenie

- Obecność:
  - minimalnie 8 obecności
  - 3 zajęcia nieusprawiedliwione
  - tydzień na przyniesienie usprawiedliwienia
- Punkty:
  - 13 zadań programistycznych (tyle ile zajęć) po 1 punkt (0.5 punktu po terminie).
  - Projekt 50% pozostałych punktów (25% punktów po terminie).
- Oceny:

# Zaliczenie

- Obecność:
  - minimalnie 8 obecności
  - 3 zajęcia nieusprawiedliwione
  - tydzień na przyniesienie usprawiedliwienia
- Punkty:
  - 13 zadań programistycznych (tyle ile zajęć) po 1 punkt (0.5 punktu po terminie).
  - Projekt 50% pozostałych punktów (25% punktów po terminie).
- Oceny:



# Zaliczenie

- Obecność:
  - minimalnie 8 obecności
  - 3 zajęcia nieusprawiedliwione
  - tydzień na przyniesienie usprawiedliwienia
- Punkty:
  - 13 zadań programistycznych (tyle ile zajęć) po 1 punkt (0.5 punktu po terminie).
  - Projekt 50% pozostałych punktów (25% punktów po terminie).
- Oceny:
  - 50% punktów - 3
  - 60% punktów - 3.5

# Zaliczenie

- Obecność:
  - minimalnie 8 obecności
  - 3 zajęcia nieusprawiedliwione
  - tydzień na przyniesienie usprawiedliwienia
- Punkty:
  - 13 zadań programistycznych (tyle ile zajęć) po 1 punkt (0.5 punktu po terminie).
  - Projekt 50% pozostałych punktów (25% punktów po terminie).
- Oceny:
  - 50% punktów - 3
  - 60% punktów - 3.5
  - 70% punktów - 4
  - 80% punktów - 4.5
  - 90% punktów - 5

# Zaliczenie

- Obecność:
  - minimalnie 8 obecności
  - 3 zajęcia nieusprawiedliwione
  - tydzień na przyniesienie usprawiedliwienia
- Punkty:
  - 13 zadań programistycznych (tyle ile zajęć) po 1 punkt (0.5 punktu po terminie).
  - Projekt 50% pozostałych punktów (25% punktów po terminie).
- Oceny:
  - 50% punktów - 3
  - 60% punktów - 3.5
  - 70% punktów - 4
  - 80% punktów - 4.5
  - 90% punktów - 5

# Zaliczenie

- Obecność:
  - minimalnie 8 obecności
  - 3 zajęcia nieusprawiedliwione
  - tydzień na przyniesienie usprawiedliwienia
- Punkty:
  - 13 zadań programistycznych (tyle ile zajęć) po 1 punkt (0.5 punktu po terminie).
  - Projekt 50% pozostałych punktów (25% punktów po terminie).
- Oceny:
  - 50% punktów - 3
  - 60% punktów - 3.5
  - 70% punktów - 4
  - 80% punktów - 4.5
  - 90% punktów - 5

# Zaliczenie

- Obecność:
  - minimalnie 8 obecności
  - 3 zajęcia nieusprawiedliwione
  - tydzień na przyniesienie usprawiedliwienia
- Punkty:
  - 13 zadań programistycznych (tyle ile zajęć) po 1 punkt (0.5 punktu po terminie).
  - Projekt 50% pozostałych punktów (25% punktów po terminie).
- Oceny:
  - 50% punktów - 3
  - 60% punktów - 3.5
  - 70% punktów - 4
  - 80% punktów - 4.5
  - 90% punktów - 5

# Zaliczenie

- Obecność:
  - minimalnie 8 obecności
  - 3 zajęcia nieusprawiedliwione
  - tydzień na przyniesienie usprawiedliwienia
- Punkty:
  - 13 zadań programistycznych (tyle ile zajęć) po 1 punkt (0.5 punktu po terminie).
  - Projekt 50% pozostałych punktów (25% punktów po terminie).
- Oceny:
  - 50% punktów - 3
  - 60% punktów - 3.5
  - 70% punktów - 4
  - 80% punktów - 4.5
  - 90% punktów - 5

# Zaliczenie

- Obecność:
  - minimalnie 8 obecności
  - 3 zajęcia nieusprawiedliwione
  - tydzień na przyniesienie usprawiedliwienia
- Punkty:
  - 13 zadań programistycznych (tyle ile zajęć) po 1 punkt (0.5 punktu po terminie).
  - Projekt 50% pozostałych punktów (25% punktów po terminie).
- Oceny:
  - 50% punktów - 3
  - 60% punktów - 3.5
  - 70% punktów - 4
  - 80% punktów - 4.5
  - 90% punktów - 5