

# Zaawansowane algorytmy - algorytmy tekstowe: wyszukiwanie wzorca

05 czerwca 2024

# Plan zajęć

- 1 Plan projektu
- 2 Wyjście programu
- 3 Termin

# Plan projektu

Napisz program, który:

- Utworzy następujące pliki: `IN_10.txt`, `IN_100.txt`, ..., zawierające 10, 100, ... znaków. Teksty można pobrać ze strony: <https://datatracker.ietf.org/>
- na końcu każdego pliku należy wstawić słowo **worzec**
- wyszukujemy słowo **worzec** w każdym z plików za pomocą algorytmów:
  - algorytm naiwny (BF)
  - algorytm Rabina-Karpa (RP)
  - automat skończony (AS)
  - algorytm Knutha-Morrisa-Pratta (KMP)
- czas działania każdego z algorytmów program wypisuje na standardowe wyjście

# Wyjście programu

```
rozmiar: 10^1
```

```
BF: 0
```

```
RK: 0
```

```
AS: 0
```

```
KMP: 0
```

```
...
```

```
rozmiar: 10^k
```

```
BF: 60+
```

```
RK: 60+
```

```
AS: 60+
```

```
KMP: 60+
```

# Termin

Program należy przesać do 19 czerwca 2024 do godziny 12:00 na adres e-mail:

`marcin.zurowski@amu.edu.pl`

tytuł maila ZAL 11 s123456 - Projekt 5

gdzie s123456 jest numerem indeksu osoby studiującej.

Punktacja to 1 + 1 punktów za każdy algorytm (można zdobyć od 2 do 5 punktów).