

Algorytmy i programowanie

Marcin Żurowski

22 marzec 2021

Plan zajęć

1 Tablice

2 Zadania

Tablice

- `int tab[10];`
- `tab[5] = 4;`

Tablice

- `int tab[10];`
- `tab[5] = 4;`

1

Dana jest tablica jednowymiarowa $A[1..n]$ zawierająca n liczb.
Wyznacz sumę elementów tablicy.

Zapisać w pseudokodzie instrukcje przypisujące kolejnym elementom tablicy $A[1..n]$ wartości kolejnych potęg (od 1 do n) liczby x .

Dla danych współczynników a_0, a_1, \dots, a_n i wartości x należy obliczyć wartość wielomianu:

$$p(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_{n-1}x^{n-1} + a_nx^n.$$

Tablica $A[1..n]$ zawiera wszystkie liczby całkowite od 0 do n z wyjątkiem jednej. Wykorzystując dodatkową tablicę logiczną $B[0..n]$, wyznaczyć brakującą liczbę w tablicy A .

5

Dana jest tablica jednowymiarowa $A[1..n]$ zawierająca n liczb. Wykorzystując zasadę dziel i zwyciężaj, wyznaczyć najmniejszy i największy element tej tablicy.